



Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Obsah

Školská informatika

Linux v škole

Programovanie

IT bezpečnosť

Aplikovaná informatika – fyzika

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Potreba modernizácie



Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Školská informatika

ZŠ

G / SOŠ

VŠ

ECDL

Internet

Algoritmizácia a programovanie

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Linux v škole

PC

Tenký klient

Virtuálny stroj

Cisco Netacad – LPI/NDG Linux Essentials

Raspberry Pi

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Programovanie

ZŠ – základ pre algoritmické myslenie

SŠ – algoritmizácia a programovanie

VŠ – softvérové inžinierstvo, aplikovaná informatika

Scratch, Baltik, Logo

Pascal / FreePascal / Lazarus

C/C++, C#, Java, Python, PHP

HTML, SQL, shell

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

IT bezpečnosť

Uvedomenie si rizika

IT spôsobilosť

Penetračné testovanie

Forenzná analýza

Vojenský obranný a útočný účel

Etika a metodika

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Fyzika

Algodoo

Tracker

EJS – Easy Java Simulations

Python, Scilab, Gnuplot

CERN/Fermilab Scientific Linux

Niekoľko tipov pre informatiku v škole

Zdroje

http://www.missiontolearn.com/wp-content/uploads/2009/11/learn_earn-300x199.jpg

Animation with Algodoo: a simple tool for teaching and learning physics
(ArXiv.org:1409.1621v2)

Understanding resonance graphs using Easy Java Simulations (EJS) and why we use EJS (ArXiv.org:1501.01535v3)

Video analysis and modeling performance task to promote become like scientists in classrooms (ArXiv.org:1502.06340v1)

[martin.sechny @ shenk.sk](mailto:martin.sechny@shenk.sk)

